Solución de la prueba teórica

1. En teoría existe un error en la ejecución del código porque en el método Main debe contener la palabra async Task y cuando se invoca el método Method () debe ir acompañado con la palabra await.

Agregando las observaciones anteriores quedaría así:  
  
class Program

{

static async Task Main(string[] args)

{

await Method();

Console.WriteLine(res);

Console.ReadKey();

}

static async Task<string> Method()

{

await Task.Delay(5);

res = "Hola Mundo!";

return "Algo";

}

}

La respuesta a estos cambios es “Hola Mundo!” ya que cuando es un método asíncrono ejecuta todo lo que se encuentra en dicho método.  
  
Cuando reemplazo Task.Delay(5) por Thread.Sleep(5) existe un error en el código.

2)Si, existe un tipo Object que integra todo tipo de dato, int, string, char, decimal, etc, lo que permite almacenar varios tipos de datos en una misma matriz.  
3)Un struct son estructuras, una estructura es una agrupación lógica y tiene varias propiedades similares a una clase.

Una de las diferencias entre clases y estructura es la visibilidad de sus miembros, siendo los miembros de struct públicos por defecto mientras que los de class son privados por defecto.

4) Para realizar el procedimiento utilizamos el método Regex.Replace, lo que hace dicho método es reemplazar las cadenas que coinciden con un patrón de expresión regular con una cadena de reemplazo especificada,